

# SCALA

- D** Scala Designer
- C** Scala Content Manager
- P** Scala Player

## Connect Your Message With Your Audience

### Scala<sup>5</sup>とは

Scala<sup>5</sup>は、現在世界で最も経験と実績を誇るデジタルサイネージツールで、3つのソフトウェアから形成されています。管理・運用を行う「Scala Content Manager」と、コンテンツ編集ツールの「Scala Designer」、高性能なプレイバックエンジンを備えた「Scala Player」。(※下図参照)  
Scala<sup>5</sup>は、このパワフルでユーザーフレンドリーなデジタルサイネージプラットフォームとして必要な機能のすべてを備えており、ハードウェアへの投資やオペレーションのための費用や時間など、デジタルサイネージネットワーク運営にかかるコストも劇的に削減することが可能です。Scala<sup>5</sup>はすべてのデジタルサイネージアプリケーションの中でもっともユーザーに好まれる、優れた新世代のデジタルサイネージプラットフォームとなっています。

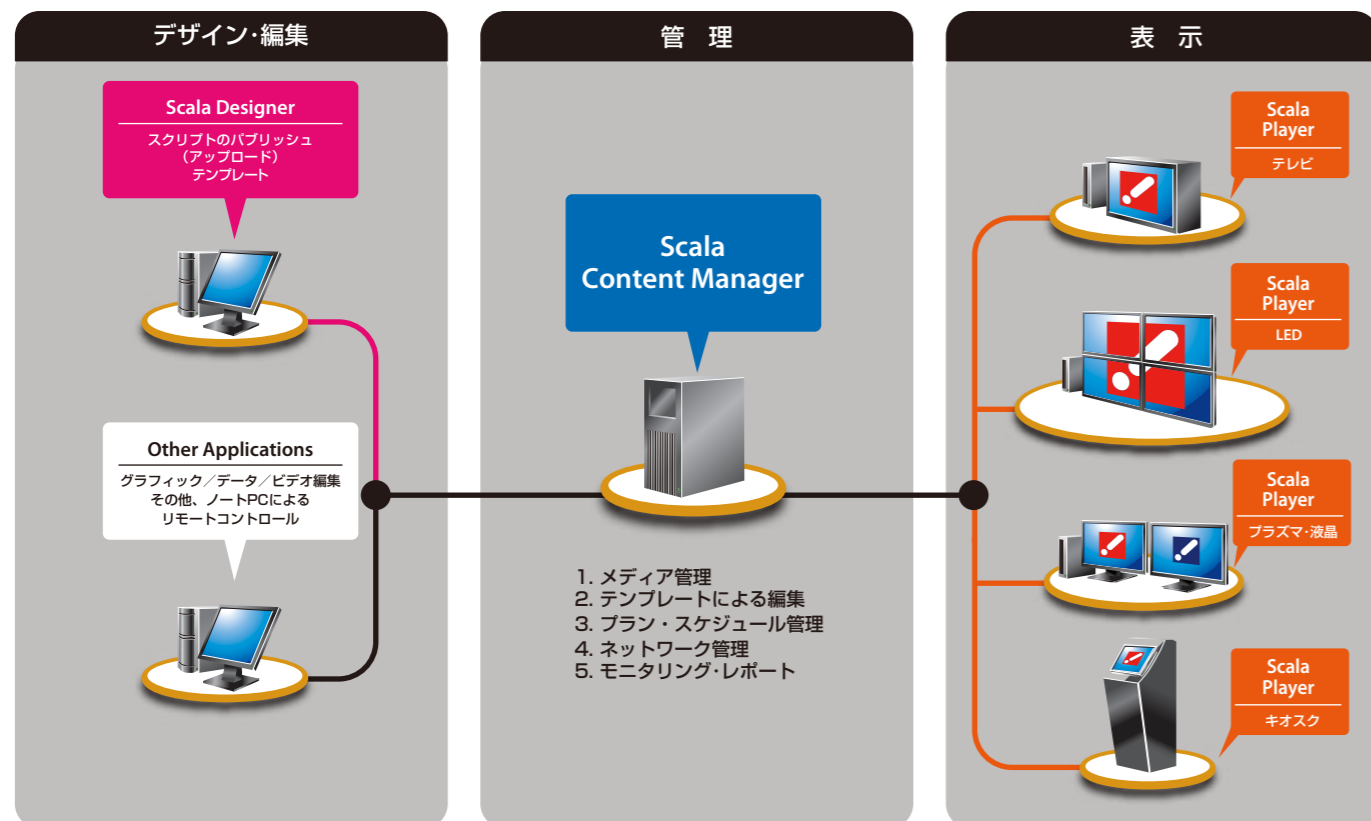
#### ● 主な導入場所

街頭ビジョン / 駅構内案内板 / 病院 / 複合商業施設 / ショッピングモール / ホテル / 博物館 / 展示場 / ショールーム など

### Scala<sup>5</sup>のしくみ

#### ダイナミック・デジタル・サイネージ・ネットワーク(Dynamic Digital Signage Network)のためのプラットフォーム

デジタルサイネージはコンピュータやネットワークを使うことで制御できるカスタマイズ可能な、ディスプレイ・ネットワークです。その場所、その時間で、最も必要なメッセージを離れた場所から設定が可能です。ブランドビル、エンターテインメント、セキュリティ、対話形式のキオスク、病院、ファストフード店、キャンパス、スポーツ開催地、店舗といった、様々な場所での展開を広げることが可能です。

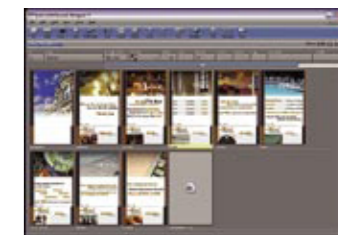
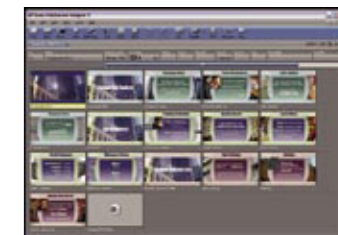


### D Scala Designer<sup>5</sup>

Scala Designerは、誰でもプロのデザイナーが作成したかのような、視聴者の興味を惹く魅力的なコンテンツを作り上げることができます。既にお持ちの様々なメディアファイルも活用することができます。また、あらゆるタイプのディスプレイで表示が可能なので新しくハードを購入する必要もありません。さらに従来のビデオ再生と違い、フレキシブルかつリアルタイムにコンテンツ更新を実現します。

#### Designerの主な機能

- ☑ **テキスト編集**
  - ▶ 画面のどこにでも自由にテキストやテロップを表示が可能 (動画にオーバーレイなど)
  - ▶ フォントの種類、サイズ、色、動く方向、縦書き、横書き、陰影などの効果、テロップの速度等は自由に設定が可能
- ☑ **編集ツール**
  - ▶ 静止画、動画、アニメーション、ストリーミングビデオ、テレビ映像など、あらゆる素材のトリミングやリサイズが可能
  - ▶ 効率的なコンテンツ作成のために「ストーリーボード」形式のインタフェースを用意
  - ▶ Adobe Photoshop用のエクスポートプラグインをバンドル
- ☑ **トランジション (※画像効果)**
  - ▶ 100種類を超える2D、3Dのトランジションを用意
  - ▶ 素材から素材、ページからページへトランジションでの切り替えが可能
- ☑ **TV/ビデオ放送**
  - ▶ テレビ放送をビデオ化して放送。ビデオから直接取り込む/ビデオ素材をストリーミングの両方が可能
  - ▶ MMSストリーミングプロトコルに対応
- ☑ **マルチチャンネルオーディオのサポート**
  - ▶ 一般的なオーディオ再生フォーマットの利用が可能
  - ▶ 音声チャンネル割り当て機能が、各再生ゾーンの音声にマルチチャンネルオーディオミキシングが可能
- ☑ **パッシブ&インタラクティブなコンテンツ**
  - ▶ あらゆる解像度・アスペクト比のディスプレイに対応
  - ▶ あらかじめ用意された解像度以外に、自分で解像度を設定することも可能
  - ▶ キオスク向けのインタラクティブなコンテンツ作成が可能



### C Scala Content Manager<sup>5</sup>

Scala Content Managerは、作成、アップロードされたマルチメディアコンテンツを、数百・数千のScala Playerへ配信、スケジュール管理を行うサーバーアプリケーションです。広告、ニュースなど、どのような視覚コミュニケーションコンテンツでも、一般的なWindowsベースのネットワーク機能を通じて決められたスケジュール通りに、しかも実に簡単に配信することができます。

#### Content Managerの主な機能

- ☑ **システムのアーキテクチャ**
  - ▶ インターネット経由でコンテンツのコントロール及び管理が可能
  - ▶ 再生監査ログはXMLで出力が可能
  - ▶ 24時間体制のオンラインアクティベーションとシステムアップデート
- ☑ **ネットワーク&トランスミッションプロトコル**
  - ▶ 地上波、衛星を使ったBroadcast ServerによるIPベースのネットワークに対応
  - ▶ 世界最大級のデジタルサイネージネットワーク
  - ▶ FTP/HTTP/HTTPS トランスミッションに対応
- ☑ **セキュリティ**
  - ▶ コンテンツ配送時の始まりから終わりまで、すべてを暗号化することでセキュリティを強化
  - ▶ コンテンツをロックするためのオプションのパスワードを用意
- ☑ **コンテンツの管理**
  - ▶ WEBベースのコンテンツ管理、プランニング&スケジュール
  - ▶ 「クリップアライブラリ」に1000以上のフリー素材を用意 (画像・ビデオ・アニメーション・ボタン・効果音・テンプレート)
- ☑ **Playerの管理**
  - ▶ WEBブラウザでPlayerステータスを常時モニタリング
  - ▶ 遠隔地からシステムメンテナンスが可能 (指定されたメンテナンス命令はネットワークを通じ、それぞれのPlayerに予定した時刻に配送)
  - ▶ Playerで、複数チャンネルのそれぞれを個別に管理可能
  - ▶ 視覚的なタイムテーブルを使ったスケジューリング
- ☑ **スケジューリングとワークフロー**
  - ▶ コンテンツ承認の手続きに対応、ロール (役割) 単位のコンテンツ管理

